

OLIMPIADAS ESCOLARES

DISTRITO VILLAVERDE

PROGRAMA DE ACTIVIDADES

En la siguiente tabla, proponemos unos horarios tipos, para las actividades que se desarrollarán.

FASE CLASIFICATORIA

- Entre las 9:00 y las 9:15 Recogida de los participantes en los Centros Escolares y traslado a la Instalación Deportiva.
- Entre las 9:35 y las 9:50. Recepción de los participantes en la Instalación Deportiva. Y breve explicación informativa sobre la organización de la jornada.
- Entre las 10:00 y las 12:00 Desarrollo de actividades.
- Entre las 12:10 y las 12:30 Cierre de la jornada y traslado de los participantes desde la Instalación Deportiva hacia los Centros Escolares.
- Entre las 12:30 y las 12:45 Llegada a los Centros Educativos.

DEPORTES	HORARIO
DEPORTES COLECTIVOS	10:00 A 12:00
SALTO Y JABALINA	10:00 A 11:00
500 LISOS Y 60 METROS	11:00 A 12:00

FASE FINAL

- Entre las 8:30 y las 9:00 Recepción de participantes y familiares en la Instalación Deportiva
- Entre las 9:15 y las 9:45 Desfile inaugural
- Entre las 10 y las 13:00 Desarrollo del programa de competición.
- Entre las 13:30 y las 14:30 Entrega de Trofeos y premios. Despedida.

METODOLOGÍA

Antes de la descripción detallada y pormenorizada de cada prueba, explicaremos la metodología global aplicada.

El propio desarrollo de las pruebas se llevará a cabo en el horario reflejado previamente. Antes del inicio, los participantes deberán conocer las instalaciones, dejar sus pertenencias y conocer las actividades a desarrollar. Para la realización de cada prueba, se tendrán en cuenta una serie de pautas, a fin de favorecer un correcto desarrollo de esta. Al llegar a la instalación deportiva, los participantes harán un recorrido por la misma a fin de identificar los diferentes puestos por los que pasarán a lo largo del día. Acto seguido, dejarán sus pertenencias en una zona habilitada para ello para, a continuación, dirigirse a una zona concreta de la pista de atletismo y comenzar a realizar ejercicios de calentamiento

Previo a este calentamiento, dos monitores deportivos especializados en atletismo explicarán la prueba a realizar, así como los pasos a seguir por los participantes. Tras esta explicación y posterior calentamiento, cada uno de los participantes se dirigirá a su zona de salida, para comenzar la prueba en cuestión.

Una vez finalizada la prueba, los participantes realizarán una breve vuelta a la calma; siguiendo indicaciones de los monitores. Tras ello, los participantes saldrán de la pista por la zona delimitada para este fin, dirigiéndose previamente a la zona de avituallamiento, donde se hidratarán recogerán sus pertenencias y cederán su sitio a los demás participantes.

Por otra parte, con respecto al sistema de competición hemos de indicar lo siguiente:

Deportes de equipo:

- Se implementará un sistema de competición de liga a una vuelta con las siguientes características:
- Enfrentamientos de todos contra todos a una vuelta.

- Encuentros de 15 minutos de duración.
- Se clasificará para disputar la Fase Final como mínimo el mejor equipo de cada grupo.

Pruebas individuales:

Se implementará una participación por series, quedando clasificados para la siguiente serie un número de participantes, repitiéndose este proceso hasta obtener el volumen de participantes que clasificará para la fase final.

ESTRUCTURA DE CADA PRUEBA

A continuación, se referencia en cada prueba los siguientes conceptos; denominación, objeto, descripción, duración y normas.

Hockey hierba

Objeto

La finalidad del juego es conseguir eliminar a todos los jugadores del equipo contrario, antes de que este consiga eliminar a todo el equipo contra el que juega.

Descripción

El juego se divide en dos períodos. Cada uno de estos tiempos consta de diez minutos cada uno.

Para lograr anotar un gol, el jugador atacante debe de lanzar la bola dentro del área.

El penalty-corner es una sanción en la que la bola debe colocarse en la línea de fondo, a unos 10 metros de la portería. El jugador que lanza el penalty-corner debe tener, al menos, un pie fuera del terreno de juego y sus compañeros deben permanecer fuera del área.

Cuando se dicta un penal, cinco defensores, como máximo, incluido el portero, pueden estar detrás de la línea de fondo con sus palos o sticks.

El penalty-stroke es una sanción mayor, en la que un atacante lanza la bola desde un punto dentro del área, mientras el portero se sitúa en la línea de la portería.

Duración

Dentro de la duración de la prueba, será necesario tener en cuenta el tiempo empleado desde la llegada de los participantes a la instalación hasta la recogida de pertenencias y posterior abandono. En línea con ello, la duración del calentamiento previo a los partidos y la propia

disputa de los encuentros, tendrá una duración de 10 minutos; más 5 minutos para realizar una correcta vuelta a la calma. Este tiempo variará en función de las habilidades y destrezas de los jugadores, ya que este tipo de juego no se guía por un espacio de tiempo determinado, sino que finaliza con la eliminación completa del equipo rival.

Normas

- El juego se divide en dos períodos.
 - Cada uno de estos tiempos tiene 10 minutos.
 - Para anotar un gol, el jugador atacante debe de lanzar la bola dentro del área.
 - El penalty-corner es una falta en la que la bola debe colocarse en la línea de fondo, a unos 10 metros de la portería.
 - El jugador que tire el penalty-corner debe tener, al menos, un pie fuera de la cancha y sus compañeros deben permanecer fuera del área
 - Cuando se marca un penal, cinco defensas, como máximo, incluido el portero, pueden estar detrás de la línea de fondo con sus palos.
- El penalty-stroke es una sanción más grave, en la que un atacante lanza la bola desde un punto dentro del área, mientras el portero se coloca en la línea de la portería.