

# OLIMPIADAS ESCOLARES

## DISTRITO VILLAVERDE

### PROGRAMA DE ACTIVIDADES

En la siguiente tabla, proponemos unos horarios tipos, para las actividades que se desarrollarán.

#### FASE CLASIFICATORIA

- Entre las 9:00 y las 9:15 Recogida de los participantes en los Centros Escolares y traslado a la Instalación Deportiva.
- Entre las 9:35 y las 9:50. Recepción de los participantes en la Instalación Deportiva. Y breve explicación informativa sobre la organización de la jornada.
- Entre las 10:00 y las 12:00 Desarrollo de actividades.
- Entre las 12:10 y las 12:30 Cierre de la jornada y traslado de los participantes desde la Instalación Deportiva hacia los Centros Escolares.
- Entre las 12:30 y las 12:45 Llegada a los Centros Educativos.

DEPORTES	HORARIO
DEPORTES COLECTIVOS	10:00 A 12:00
SALTO Y JABALINA	10:00 A 11:00
500 LISOS Y 60 METROS	11:00 A 12:00

## FASE FINAL

- Entre las 8:30 y las 9:00 Recepción de participantes y familiares en la Instalación Deportiva
- Entre las 9:15 y las 9:45 Desfile inaugural
- Entre las 10 y las 13:00 Desarrollo del programa de competición.
- Entre las 13:30 y las 14:30 Entrega de Trofeos y premios. Despedida.

## METODOLOGÍA

Antes de la descripción detallada y pormenorizada de cada prueba, explicaremos la metodología global aplicada.

El propio desarrollo de las pruebas se llevará a cabo en el horario reflejado previamente. Antes del inicio, los participantes deberán conocer las instalaciones, dejar sus pertenencias y conocer las actividades a desarrollar. Para la realización de cada prueba, se tendrán en cuenta una serie de pautas, a fin de favorecer un correcto desarrollo de esta. Al llegar a la instalación deportiva, los participantes harán un recorrido por la misma a fin de identificar los diferentes puestos por los que pasarán a lo largo del día. Acto seguido, dejarán sus pertenencias en una zona habilitada para ello para, a continuación, dirigirse a una zona concreta de la pista de atletismo y comenzar a realizar ejercicios de calentamiento

Previo a este calentamiento, dos monitores deportivos especializados en atletismo explicarán la prueba a realizar, así como los pasos a seguir por los participantes. Tras esta explicación y posterior calentamiento, cada uno de los participantes se dirigirá a su zona de salida, para comenzar la prueba en cuestión.

Una vez finalizada la prueba, los participantes realizarán una breve vuelta a la calma; siguiendo indicaciones de los monitores. Tras ello, los participantes saldrán de la pista por la zona delimitada para este fin, dirigiéndose previamente a la zona de avituallamiento, donde se hidratarán recogerán sus pertenencias y cederán su sitio a los demás participantes.

Por otra parte, con respecto al sistema de competición hemos de indicar lo siguiente:

### Deportes de equipo:

- Se implementará un sistema de competición de liga a una vuelta con las siguientes características:
- Enfrentamientos de todos contra todos a una vuelta.

- Encuentros de 15 minutos de duración.
- Se clasificará para disputar la Fase Final como mínimo el mejor equipo de cada grupo.

### Pruebas individuales:

Se implementará una participación por series, quedando clasificados para la siguiente serie un número de participantes, repitiéndose este proceso hasta obtener el volumen de participantes que clasificará para la fase final.

## **ESTRUCTURA DE CADA PRUEBA**

A continuación, se referencia en cada prueba los siguientes conceptos; denominación, objeto, descripción, duración y normas.

## **BÍJBOL**

### Objeto

El objetivo del juego es marcar gol en la portería contraria con una pelota gigante, sin agarrarla ni retenerla; en un campo de fútbol-sala o balonmano, donde no se puede entrar en las áreas y no hay porteros.

### Descripción

El Bìjbol es un juego o deporte alternativo, coeducativo y de contacto que pretende desarrollar las habilidades y destrezas básicas motrices. El objetivo del juego es marcar gol en la portería contraria con una pelota gigante, sin agarrarla ni retenerla; en un campo de fútbol-sala o balonmano, donde no podemos entrar en las áreas y no hay porteros, el gol es válido cuando la pelota rebasa la línea de portería en su totalidad. Normalmente, en cada equipo juegan 8 jugadores, siendo todos ellos tanto atacantes como defensas; dependiendo de la situación de juego. En principio un partido de Bijbol dura en torno a 30 minutos, divididos en 2 tiempos de 15 minutos.

### Duración

Dentro de la duración de la prueba, será necesario tener en cuenta el tiempo empleado desde la llegada de los participantes a la instalación hasta la recogida de pertenencias y posterior abandono. En línea con ello, la duración del calentamiento previo a los partidos y la propia disputa de los encuentros, tendrá una duración de 10 minutos; más 5 minutos para realizar una correcta vuelta a la calma. Al disponer de menos tiempo del que normalmente requiere un partido de este deporte, al finalizar el tiempo estipulado el equipo que más tantos hayan conseguido será el vencedor del encuentro.

## Normas

- Se puede tirar a gol desde cualquier parte del campo y desde cualquier situación, ya sea falta, córner o fuera; pero desde del saque de centro tras encajar un gol no está permitido.
- No se permite el auto saque. La pelota no se puede agarrar o detener con ninguna parte del cuerpo. Se puede desplazar botándola, rodeándola o golpeándola con cualquier parte del cuerpo.
- Tampoco se pueden disputar la pelota más de 2 jugadores de cada equipo. Las infracciones se sancionan con faltas, colocándose la pelota en el suelo y golpeándola con el pie o mano. Además, se puede colocar una barrera defensiva a 3 metros.
- Si un jugador entra el en área evitando una ocasión de gol, se sancionará con penalti, siendo lanzado mediante un golpe de pie o mano desde el borde del área o 9 metros.

## Cupo de participantes

Al igual que el resto de deportes colectivos mencionados en el programa de competición, los participantes se dividirán en 8 grupos de 8 jugadores; haciendo un total de unos 130 jugadores, siendo la división de participantes heterogénea en cuanto a sexo. Así mismo, se dispondrá de 2 cuadros de juego, siendo este eliminatorio.

## Recursos materiales y humanos

- Silbatos, cinta métrica, petos de dos colores diferentes, 3 Balones Bijbol o fitball, campo de dimensiones de fútbol sala con 2 porterías
- 2 monitores especialistas en deporte y conocedores de dicho juego, 1 árbitro, 1 persona encargada de la organización para el correcto desarrollo de la prueba, 2 personas para puestos de avituallamiento y pertenencias.